

杨全乐

产品经理 · 软硬件产品 · 教育科技 / 影音数码

从真实场景提炼需求，把产品、工具与交付流程做成可持续系统



深圳

135 2133 5747

273562533@qq.com

1991.01 / 本科 / 中共党员

PROFILE

10 年+ 产品、教育内容与技术交付经验，具备 5 年 STEAM 产品研发经历。负责过 Music GO 软硬件套装、Mixly 二次开发、OMO 教学系统、影音数码内容产品及内部效率工具；当前在 LED XR 一线场景中承担产品研发技术支持、需求转译、流程标准化与团队赋能，兼具产品判断、技术理解和落地能力。

10+

年复合型工作经验

5

年产品研发经验

4

软件 / 硬件 / 内容 / 系统

2

专利与软件著作权成果

01 当前岗位中的产品价值

2024.02 - 至今

深圳市创想数维科技有限公司

技术运营经理

LED XR 虚拟拍摄与直播技术产品场景

- 为公司产品研发提供一线技术支持，把客户需求、现场异常和交付反馈转译为功能需求、测试用例与优化建议；
- 自研直播数据采集软件与 vMix 导播控制面板，统一数据、状态和现场操作，改善团队协同、误操作与复盘效率；
- 打通 vMix 与 UE 控制链路，实现复杂动画联动与直播包装，并参与技术可行性验证和工具迭代；
- 建立内部技术培训、SOP、设备规范、交付清单和应急预案，使近千场直播经验沉淀为可复用团队能力。

02 核心产品经历

2020.05 - 2021.04

北京盛通知行教育科技集团

教研产品经理

OMO 教学系统 / 课程产品标准化

- 协调技术团队推动 OMO 教学系统上线，持续输出需求文档，跟踪缺陷、用户反馈、运营数据和版本迭代；
- 完成组织架构迁移、角色权限设计与跨部门数据协同，并参与客户端改进及阿里云服务器维护；
- 梳理教研团队课程标准化流程，连接系统能力、教学场景和内容生产。

2018.07 - 2020.04

北京寓乐世界教育科技有限公司

产品经理兼研发工程师

Music GO 软硬件套装 / Mixly 二次开发

- 主导 Music GO 音乐控制主板、传感器、扩展配件、产品套装与课程资源产品化，覆盖调研、方案、打样、采购和生产协同；
- 二次开发 Mixly 图形化编程平台以适配 Music GO，完成硬件连接、编程模块与教学使用链路；
- 推动音乐控制主板取得实用新型成果，图形化编程软件取得软件著作权，并规划 Arduino、K210 AI 产品与课程方案。

03 产品能力矩阵

A

产品定义

场景洞察 / 调研分析 / 需求与原型

B

研发落地

软硬件协同 / 测试 / 打样与生产

C

上线迭代

数据反馈 / 缺陷跟踪 / 版本规划

D

组织交付

项目协同 / 培训 / SOP 与标准化

04 代表产品

产品资源



硬件 软件 教学视频

FLAGSHIP PRODUCT / MUSIC GO

音乐创客软硬件套装

从音乐教育场景出发，完成控制主板、传感器、扩展配件、Mixly 软件与课程资源的一体化产品设计。

产品定义 · 研发协同 · 打样生产 · 软件适配 · 课程产品化

OMO PLATFORM

OMO 教学系统

需求、权限、组织迁移、缺陷跟踪、数据反馈与版本迭代。

产品上线与持续迭代

INTERNAL SOFTWARE

直播数据采集工具

自研数据采集、日报、任务调度与复盘工具，降低重复操作。

场景驱动的效率产品

CONTROL SYSTEM

vMix / UE 控制面板

自研导播控制面板，解决协同问题并联动复杂动画与包装。

团队协作与自动化控制

05 职业时间线

- 2024.02 - 至今** 深圳市创想数维科技有限公司 技术运营经理
产品研发技术支持、直播工具、技术培训与标准流程建设。
- 2022.11 - 2024.01** 深圳市叮当喵娱乐传媒网络科技有限公司 视频内容主管兼技术顾问
统筹影音数码内容、视频团队、直播间技术与协作系统。
- 2022.06 - 2022.10** 深圳市游良文化传媒有限公司 技术中心负责人
负责技术支持、培训、特效业务对接和内容流程优化。
- 2021.10 - 2022.04** 东莞鼎峰品牌管理有限公司 摄像总监
统筹品牌广告创意、拍摄、后期和团队交付标准。
- 2020.05 - 2021.04** 北京盛通知行教育科技集团 教研产品经理
推动 OMO 系统落地，负责需求、数据、权限与迭代。
- 2018.07 - 2020.04** 北京寓乐世界教育科技有限公司 产品经理兼研发工程师
负责 Music GO、Mixly、传感器与课程套装产品化。
- 2016.10 - 2018.06** 青橙创客教育科技有限公司 课程设计师兼讲师
研发 3D 打印、设计思维、音乐创客课程并承担师资培训。

EDUCATION & TOOLKIT

商丘师范学院 · 音乐学本科 · 2013.09 - 2015.06

Axure / Mixly / Scratch / Arduino / Micro:bit / K210 / 3D Printing

QUANLE YANG / 02

PS / AI / FCPX / DaVinci / UE / vMix / NAS